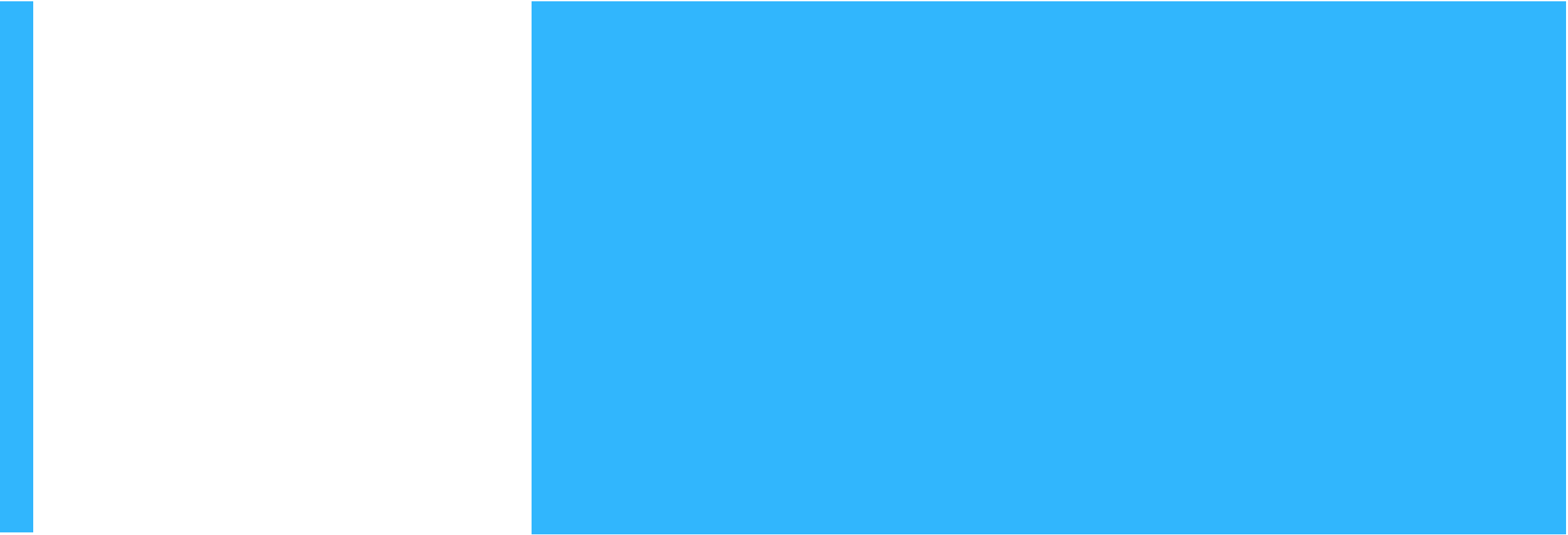




「cybozu.com バグハンター合宿」を開催して

サイボウズ株式会社 CSIRT 事務局
伊藤 彰嗣

きっかけは はせがわようすけさんの tweet



Yosuke HASEGAWA

@hasegawayosuke

フォローする

group.cybozu.jp/news/14022601.... サイボウズの
これ、ハッカソン形式で同一会場でみんなでわいわ
い攻略してみたい。

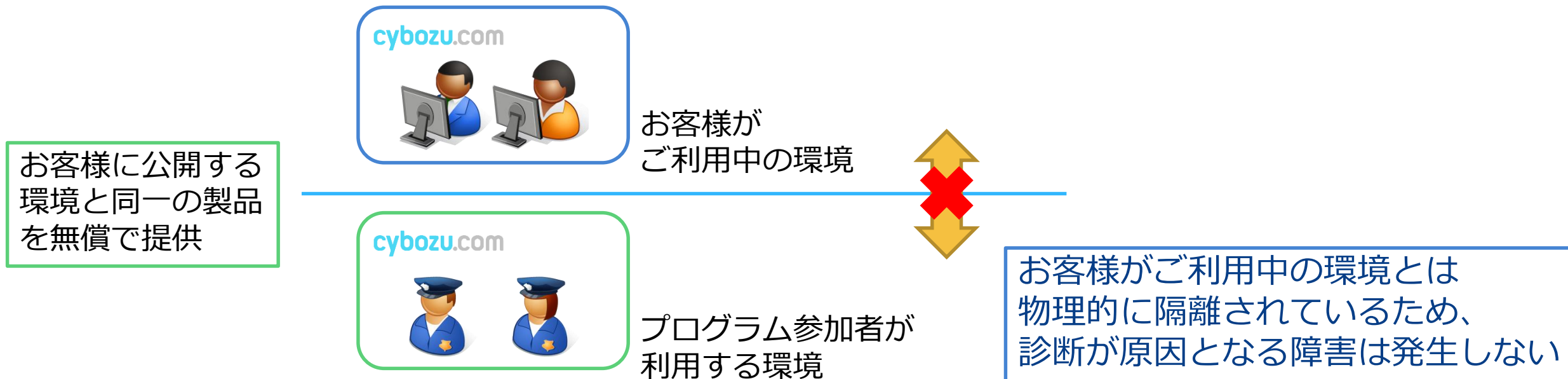
2014年2月26日 12:32

8件のリツイート 8人がお気に入り登録



検証環境提供プログラム

- cybozu.com 上で動作する各サービスを外部の研究者の方が、安全に検証いただくことができる環境を提供するプログラム



cybozu.com バグハンター合宿

開催概要

4

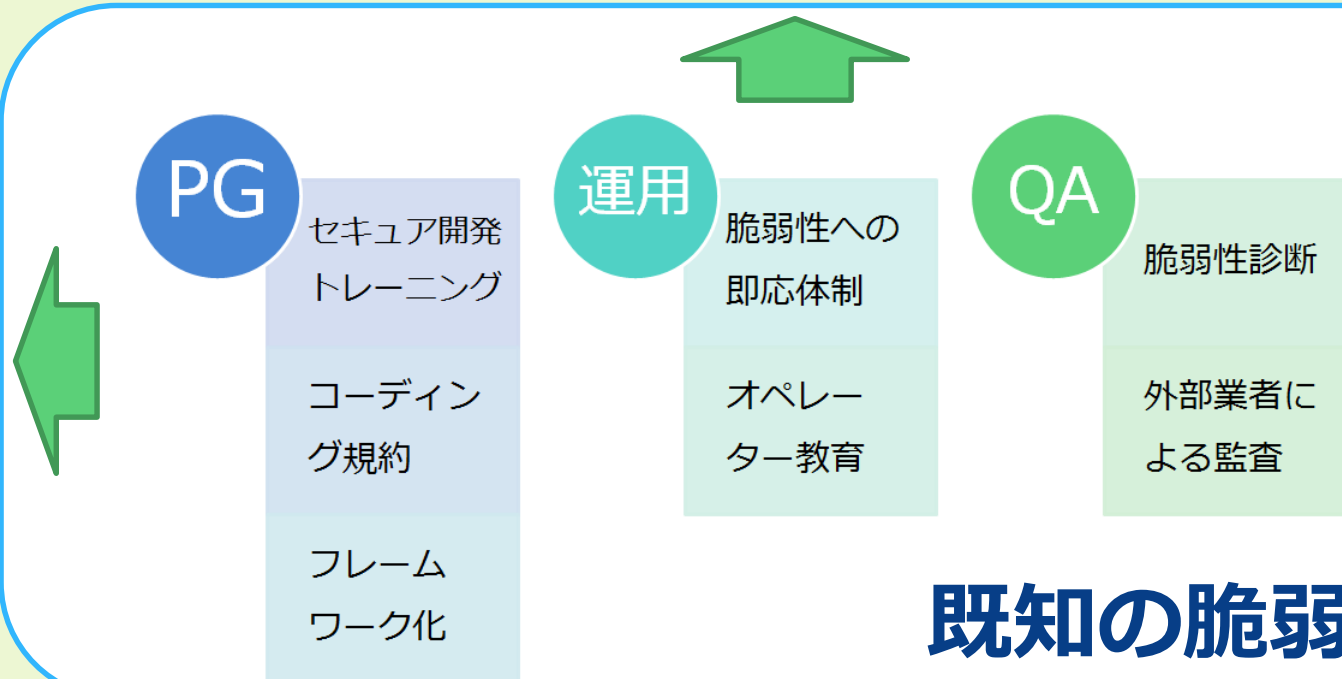
開催日時	2014年8月6日（水） 13：00 ～ 8月7日（木） 17：00
会場	<u>リフレフォーラム（東京都江東区大島）</u>
参加費	無料：1泊3食（夜・朝・昼）、レッドブル 付き
賞品	お食事（焼き肉）券3万円 （脆弱性報奨金制度に基づいた報奨金も別途お支払い）
募集要項	・ 過去に脆弱性発見プログラムに参加実績がある方 ・ 参加中の内容についてNDAを結んでくださる方 ・ 年齢・性別不問
定員	18 名
主催	サイボウズ株式会社
	SECCON 実行委員会

脆弱性報奨金制度

本当のゼロデイ攻撃（セキュリティ専門家でも対策できない）

社内で検出されていない未知の脅威

外部のバグ発見者
(善意による報告)



2014 年総括

- 241 件 連絡
- 158 件 認定
- 10 件 深刻度Ⅲ

脆弱性



- 総額 約 700 万円

報奨金



2014 年総括 - 詳細

脆弱性
認定率

69 %

77 %

- 2 件以上
報告

報奨金
最高額

51 万円

報奨金
平均額

¥42,787

年間
最高獲
得額

220 万円

運営費

約
900 万円

開催中の風景



Twitter のつぶやき #cypentest



<http://togetter.com/li/704143>

Cybozu inside out

Cybozu Inside Out

サイボウズエンジニアのブログ

[« STAND BY ME マニュアル制作エンジニア](#) [トップページ](#) [「第2回日本Seleniumユーザーコミュニティ勉強会」で発表してきました »](#)

Search

Search

[Cybozu Engineers' Wiki](#)

[@CybozuInsideOut](#)

[Cybozu Inside Out RSS](#)

恐怖の JVM 大量メモリ消費！メモリリークの謎を追え！！

kintone REST APIを使って Jenkinsの自動バックアップ

4言語対応のSelenium/ハンズオンを開催しました

Docker で Selenium Grid の環境構築をもっと楽に！

Cybozu Hackathon 2014 発表会

12/14(日) に京都で Selenium 勉強会を開催します

カテゴリー

クウネルハックの「バグハン合宿」で発見した大切なこと

[ツイート](#) 38 [いいね!](#) 70 [B!](#) 11

2014年10月10日（金）

みなさん、こんにちは。進捗どうですか？

忘れられたところに記事を書き上げることが得意な風穴です。先日、「cybozu.com バグハンター合宿」（2014年8月6日、7日）を開催しましたので、その模様をレポートします。

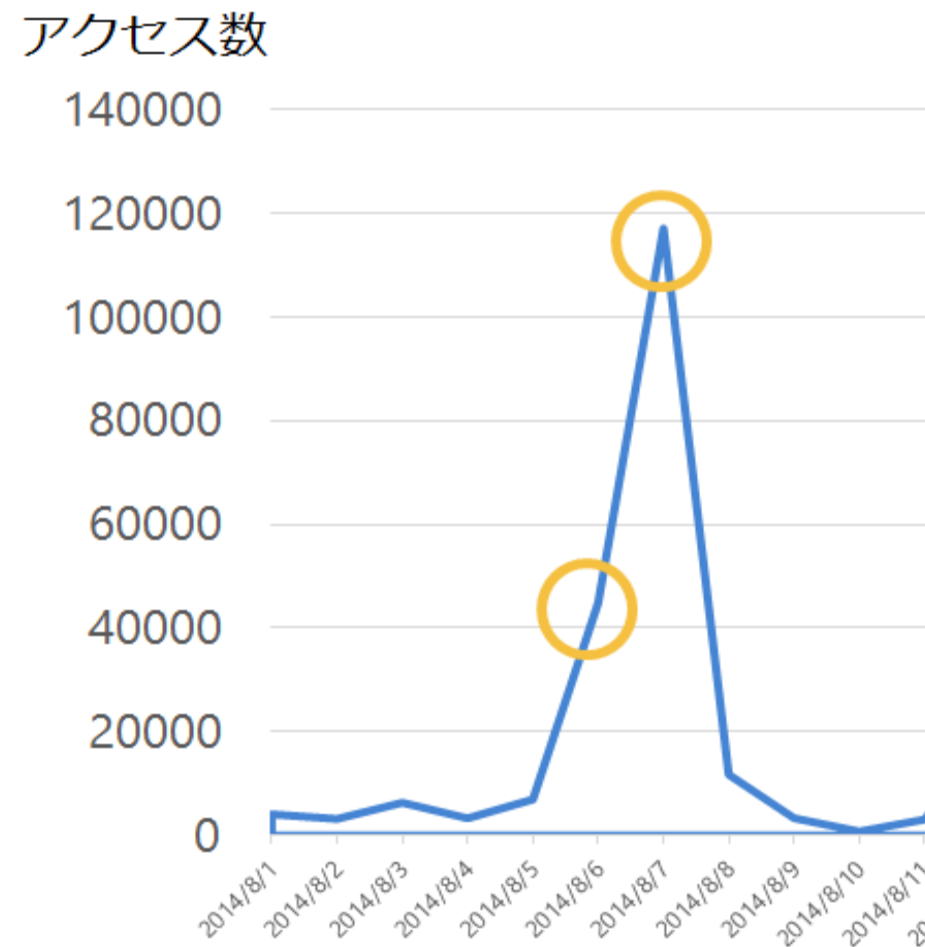
バグハン合宿とは？

「cybozu.comバグハンター合宿」、略して「バグハン合宿」。これは、オフラインで集まって寝食をともにしながら、cybozu.comというクラウドサービスのセキュリティ脆弱性発見コンテストをやってみよう、というもの。

<http://developer.cybozu.co.jp/tech/?p=7875>

通常の 3 ～ 4 か月分の検証量

	アクセス数
バグハン 合宿	90000 リクエスト / 26 時間
通常時	20000 ～ 30000 リクエスト / 月



バグハンター合宿で 2014 年の脆弱性を 20 % 発見

12

	脆弱性情報 報告数	脆弱性 認定件数	脆弱性 認定率	獲得した 報奨金合計
バグハンター 合宿	53 件	36 件	68 %	133 万円
2014 年全体	241 件	158 件	69 %	約 700 万円

本日の内容

サイボウズバグハンター合宿

- ・ オフラインで行った脆弱性発見コンテスト

やってみて分かったこと

- ・ オフラインならではの連帯感
- ・ 運営にはそれなりの体制が必要